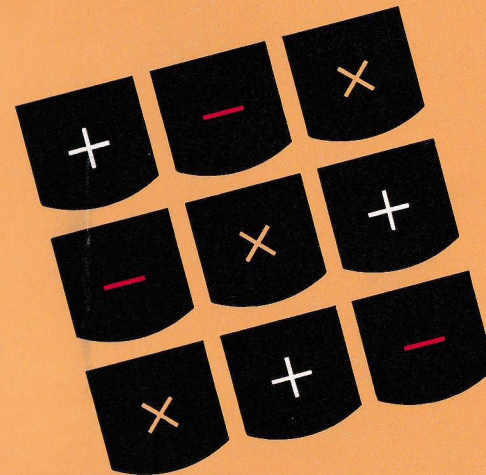


ADDO-X

ADDO



GEBRAUCHSANWEISUNG FÜR DIE ADDO-X MODELL 154

ADDO-X

**Wir stellen Ihnen die neue
Addo-X vor, die elektrische,
schreibende Maschine, aus-
gerüstet für Addition, Subtraktion,
Multiplikation, Repetition und
Kreditsaldo.**

Inhaltsverzeichnis	Seite
Einleitung	2
Eintasten von Zahlen	4
Addition	4
Subtraktion	4
Kreditsaldo	5
Zwischensumme	6
Löschung	7
Wiederholte Addition	7
Wiederholte Subtraktion	7
Multiplikation	8
Verkürzte Multiplikation	10
Papierzuführung	12
Zeilenabstand	12
Papierauslöser	12
Öffnen der Abdeckhaube	13
Auswechseln der Papierrolle	13
Auswechseln des Farbbandes	14
Verschieben der Maschine	15
Die Blindrechnen-Methode	16
Übungsbeispiele	17

Die neue Addo-X ist aufgebaut auf der mehr als 40-jährigen Erfahrung eines weltbekannten Unternehmens. Die allseits bekannte und vielgerühmte Grundkonstruktion wurde beibehalten. Es entstand eine formschöne Maschine, zeitgemäss im Äusseren und zweckmässig im Gebrauch, ein Helfer, der Ihnen Jahre hindurch treue Dienste leisten wird.

Das neue Modell bietet viele interessante technische Neuheiten. Die Maschine schreibt, wie dies in der Buchhaltung üblich ist, die positiven Zahlen schwarz und die negativen Posten rot. Einfach, formschön und klar ist der Schriftcharakter. Nach jeder Endsumme erfolgt eine zusätzliche Zeilenschaltung, so dass die Zahlen klar und deutlich ablesbar sind. Jede abgeschlossene Rechnung steht übersichtlich als geschlossener Block auf dem Papierstreifen. Die neue Addo-X arbeitet schneller und noch geräuscher. Der Präzisionsmechanismus unter dem geräuscherisolierenden Gehäuse liegt auf elastischen Gummieinlagen. Zum weichen und gleichmässigen Gang der Maschine trägt natürlich auch der neue Asynchronmotor bei, der radio-, fernseh- und radarentstört ist.

Das symmetrische Tastenfeld ist speziell niedrig angeordnet. Die Hand — sowohl die linke wie die rechte — erhält dadurch die ideale Arbeitsstellung. Die Tasten sind für die Finger leicht zu erreichen und die Bedienung ist somit auf eine minimale Fläche beschränkt. Der Tastenmechanismus ist ebenfalls eine Neukonstruktion, das Ergebnis daraus ist der vollkommene Tastenanschlag. Sie werden dadurch noch leichter rechnen können, ohne dabei zu ermüden. Die Sicherheit wird durch die Tastensperre gewährleistet, die ein gleichzeitiges Niederdrücken mehrerer Tasten ausschliesst. Kein Zweifel: Die neue Addo-X ist eine ideale Kombination von Schnelligkeit und Sicherheit.

Noch einige Vorteile des neuen Modelles:

Das Einfunktionsprinzip, für jede Funktion eine Taste. Automatisches Signal bei Creditsaldi. Die weichfedernde Lagerung der Papierrolle, so konstruiert, dass verschiedene Papierbreiten verwendet werden können; das Auswechseln der Rolle benötigt nur wenige Sekunden. Die neue Addo-X hat keine Farbbanddeckel, dadurch wird das Auswechseln des Bandes wesentlich vereinfacht. Jede Addo-X ist von Grund auf geprüft, und zwar sowohl automatisch (Robot), wie auch manuell von erfahrenen Fachleuten. Jede Addo-Maschine ist ein Symbol schwedischer Qualitätsarbeit, unübertroffen und im höchsten Masse zuverlässig!

ADDO — überall auf der Welt — das Zeichen für Qualität.



TOTAL



1 Eintasten von Zahlen

Vor Beginn einer neuen Rechenoperation kontrolliere man durch Niederdrücken der Endsummentaste (1), ob das Rechenwerk geleert ist. Jede Rechenaufgabe soll mit dem Zeichen * auf dem Streifen beginnen.

Die Zahlen werden mit den Ziffertasten (2) eingetastet, indem man von links nach rechts gehend je eine Ziffer eintastet, worauf man die Plustaste (3) oder die Minustaste (4) niederdrückt.

Der Zifferindikator (5) gibt die Anzahl der eingetasteten Ziffern an.

TOTAL



TOTAL

2 Addition

Beispiel: $125 + 25 = 150$

*
1. 2 5
2 5
1. 5 0 *

1. Man leere die Maschine
 2. Man taste 125 ein und drücke die Plustaste (3) nieder
 3. Man taste 25 ein und drücke die Plustaste (3) nieder
 4. Man drücke die Endsummentaste (1) nieder
- Zur Beachtung! Alle positiven Posten werden schwarz geschrieben.

Übungsbeispiele:

*	*	*	*
1. 2 3	1. 4 7	1. 0. 2 5	1. 5 2. 0 3
4. 5 6	2. 5 8	2. 0. 3 6	7. 4. 0 9
7. 8 9	3. 6 9	3. 0. 1 2	1. 2 3
1. 3. 6 8 *	7. 7. 4 *	6. 0. 7 3 *	2. 2. 7. 3 5 *

3 Subtraktion

Beispiel: $125 - 25 = 100$

*
1. 2 5
2 5 -
1. 0 0 *

1. Man leere die Maschine
 2. Man taste 125 ein und drücke die Plustaste (3) nieder
 3. Man taste 25 ein und drücke die Minustaste (4) nieder
 4. Man drücke die Endsummentaste (1) nieder
- Zur Beachtung! Alle negativen Posten werden rot geschrieben.

Übungsbeispiele:

*	*	*	*
7. 3 2	1. 8. 5 6	9. 6. 3 0	7. 4. 1 -
3. 0 5 -	1. 0 4 -	2. 0 5 -	8. 5. 2 0
4. 2 7 *	1. 7. 5 2 *	1. 0 4 -	8. 5. 2 -
		9. 3. 2 1 *	6. 9. 2 7 *



4 Kreditsaldo (Rechnen unter Null)

Wenn man eine grössere Zahl von einer kleineren subtrahiert, ist der Saldo in der Maschine negativ. Im Fenster (6) erscheint dann ein rotes Minuszeichen auf weissem Grund. (Bei positivem Saldo bleibt das Fenster schwarz.)

Ein negativer Saldo wird nach dem üblichen Endsummen- bzw. Zwischensummenzeichen mit "C" gekennzeichnet.

Beispiel: $25 - 125 = -100$

1. Man leere die Maschine
2. Man taste 25 ein und drücke die Plustaste (3) nieder
3. Man taste 125 ein und drücke die Minustaste (4) nieder
4. Man drücke die Endsummentaste (1) nieder

Übungsbeispiele:

*C	*C	*C	*C
3. 0 5	1. 0 4	9. 6. 3 0 -	7. 4. 1
7. 3 2 -	1. 8. 5 6 -	2. 0 5	8. 5. 2 0 -
4. 2 7 *C	1. 7. 5 2 *C	1. 0 4	8. 5. 2
		9. 3. 2 1 *C	6. 9. 2 7 *C

SUB
TOTAL

5 Zwischensumme

Wenn man die Zwischensummentaste (7) niederdrückt, schreibt die Maschine die Summe der eingetasteten Zahlen, ohne dass das Rechenwerk geleert wird. Die Zwischensumme wird auf dem Streifen mit dem Zeichen □ angegeben.

*
2 5
1 5
4 0 □
9 5
3 5 -
1. 0 0 *

Beispiel: 25
+ 15
= 40
Zwischensumme + 95
= 35
Endsumme = 100

1. Man leere die Maschine
2. Man taste 25 ein und drücke die Plustaste nieder
3. Man taste 15 ein und drücke die Plustaste nieder
4. Man drücke die Zwischensummentaste (7) nieder
5. Man taste 95 ein und drücke die Plustaste nieder
6. Man taste 35 ein und drücke die Minustaste nieder
7. Man drücke die Endsummentaste nieder

Übungsbeispiele:

7036
+ 84913
= 91949
- 407
= 19
Endsumme = 91523

7 0. 3 6
8 4 9. 1 3
9 1 9. 4 9 □
4. 0 7 -
1 9 -
9 1 5. 2 3 *

64380
+ 3719
- 2058
= 66041
+ 915820
- 123641
- 602583
= 255637
+ 35678
+ 9685
Endsumme = 301000

6 4 3. 8 0
3 7. 1 9
2 0. 5 8 -
6 6 0. 4 1 □
9. 1 5 8. 2 0
1. 2 3 6. 4 1 -
6. 0 2 5. 8 3 -
2. 5 5 6. 3 7 □
3 5 6. 7 8
9 6. 8 5
3. 0 1 0. 0 0 *

210987654321



6 Löschung

Eine in die Tastatur falsch eingetastete Zahl kann gelöscht werden, indem man die Lösch taste (8) ganz nach rechts führt. (Eine Löschung kann auch durch Niederdrücken der Zwischensummentaste erfolgen.)

7 Wiederholte Addition

Beispiel: $475 + 475 + 475 = 1425$

1. Man leere die Maschine
2. Man taste 475 ein und halte die Wiederholungstaste (9) niedergedrückt, bis die Zahl dreimal geschrieben ist
3. Man drücke die Endsummentaste nieder

Übungsbeispiele:

$536 + 536 + 536 + 536 = 2144$

$5691 + 5691 + 5691 + 5691 + 5691 = 28455$

5. 3 6
5. 3 6
5. 3 6
5. 3 6
2 1. 4 4 *

5 6. 9 1
5 6. 9 1
5 6. 9 1
5 6. 9 1
5 6. 9 1
2 8 4. 5 5 *

8 Wiederholte Subtraktion

Beispiel: $1675 - 225 - 225 - 225 - 225 = 775$

1. Man leere die Maschine
2. Man taste 1675 ein und drücke die Plustaste nieder
3. Man taste 225 ein und halte die Subtraktions-Wiederholungstaste (10) niedergedrückt, bis die Zahl viermal geschrieben ist
4. Man drücke die Endsummentaste nieder

1. 6. 7 5
2. 2 5 -
2. 2 5 -
2. 2 5 -
2. 2 5 -
7. 7 5 *

Übungsbeispiele:

$$7415-168-168-168-168-168=6575$$

$$8692-217-217-217-217-217=7607$$

*	*
7 4. 1 5	8 6. 9 2
1. 6 8 -	2. 1 7 -
1. 6 8 -	2. 1 7 -
1. 6 8 -	2. 1 7 -
1. 6 8 -	2. 1 7 -
1. 6 8 -	2. 1 7 -
6 5. 7 5 *	7 6. 0 7 *

9 Multiplikation

Die Multiplikation wird wie eine wiederholte Addition ausgeführt.

Beispiel: $525 \times 3 = 1575$

1. Man leere die Maschine
 2. Man taste den Multiplikanden 525 ein
 3. Man halte die Wiederholungstaste (9) niedergedrückt, bis die Zahl dreimal geschrieben ist
 4. Man drücke die Endsummentaste nieder
- Enthält der Multiplikator mehrere Ziffern, tabuliere man zwischen jeder Teilmultiplikation (Einer, Zehner, Hunderter usw.) durch Niederdrücken der Null-Taste.

Beispiel: $675 \times 123 = 83025$

1. Man leere die Maschine
2. Man taste 675 ein
3. Man halte die Wiederholungstaste (9) niedergedrückt, bis die Zahl dreimal geschrieben ist
4. Man drücke die Null-Taste nieder (Tabulierung zum Zehner)
5. Man halte die Wiederholungstaste niedergedrückt, bis die Zahl zweimal geschrieben ist
6. Man drücke die Null-Taste nieder (Tabulierung zum Hunderter)
7. Man halte die Wiederholungstaste niedergedrückt, bis die Zahl einmal geschrieben ist
8. Man drücke die Endsummentaste nieder

*

6. 7 5
6. 7 5
6. 7 5
6 7. 5 0
6 7. 5 0
6 7 5. 0 0
8 3 0. 2 5 *

Wie aus dem Beispiel hervorgeht, bekommt man **das Produkt direkt ohne Befätigung der Lösch-taste**. Die Nullstellung der Tastatur geschieht mit anderen Worten ganz automatisch, sobald die Endsummentaste niedergedrückt wird.

Man beachte, dass man die Multiplikation mit den Einern beginnt (genau wie bei der Multiplikation mit Papier und Bleistift).

Übungsbeispiele:

$$83 \times 21 = 1743$$

$$6140 \times 30 = 184200$$

$$578 \times 34 = 19652$$

$$836 \times 254 = 212344$$

Nur wenn zwei oder mehrere Multiplikationen unmittelbar aufeinander folgen und man allein an der Summe der Produkte interessiert ist, muss man die Tastatur auf Null stellen. Das geschieht durch Niederdrücken der Zwischensummentaste nach jeder abgeschlossenen Multiplikation.

Beispiel: $(215 \times 13) + (7325 \times 234) = 1716845$

1. Man leere die Maschine
2. Man multipliziere 215 mit 13
3. Man drücke die Zwischensummentaste nieder (Zur Beachtung!)
4. Man multipliziere 7325 mit 234
5. Man drücke die Endsummentaste nieder

*

2. 1 5
2. 1 5
2. 1 5
2 1. 5 0
2 7. 9 5 □
7 3. 2 5
7 3. 2 5
7 3. 2 5
7 3. 2 5
7 3 2. 5 0
7 3 2. 5 0
7 3 2. 5 0
7. 3 2 5. 0 0
7. 3 2 5. 0 0
1 7. 1 6 8. 4 5 *

*

4. 2 1
4. 2 1
4 2. 1 0
5 0. 5 2 □
4 3
4 3
4 3
4 3
4 3
4 3
4. 3 0
5 7. 4 0 □
9 8
9 8
9 8
9 8
6 1. 3 2 *

Übungsbeispiel:

$$(421 \times 12) + (43 \times 16) + (98 \times 4) = 6132$$



10 Verkürzte Multiplikation

Die Anwendung der verkürzten Multiplikation ist ein **Richtweg zu einer geringeren Anzahl von Operationen** bei der Multiplikation. Die Methode wird verwendet, wenn **der Multiplikator ein oder mehrere Ziffern enthält, die grösser als 5 sind**. Die Methode besteht darin, dass man bei der Multiplikation (eigentlich wiederholte Addition) Addition und Subtraktion mit einander verbindet, um also die Anzahl der Rechenoperationen zu vermindern. Das Verfahren ist darauf zurückzuführen, dass: $9=10-1$; $8=10-2$; $7=10-3$; $6=10-4$.

Will man also beispielsweise eine Zahl mit 7 multiplizieren, so multipliziert man die Zahl zuerst mit 10 und subtrahiert sie danach dreimal. (Man hat ja dreimal zuviel multipliziert.)

Auf einer Additionsmaschine subtrahiert man aber (multipliziert negativ) zuerst und multipliziert (positiv) danach.

- *
1. 2 5 -

1. 2 5 -

1. 2 5 -

1 2. 5 0

8. 7 5 *

Beispiel: $125 \times 7 = 875$

 1. Man leere die Maschine
 2. Man taste 125 ein
 3. Man multipliziere negativ mit 3 (Subtraktions-Wiederholungstaste (10))
 4. Man tabuliere (Null-Taste)
 5. Man multipliziere positiv mit 1 (Wiederholungstaste (9))
 6. Man drücke die Endsummentaste nieder

Muss man z.B. eine Zahl mit 37 multiplizieren, so multipliziert man sie anstatt dessen mit 40 und subtrahiert sie dann dreimal. (Man hat sie ja dreimal zuviel multipliziert.) Auf der Additionsmaschine subtrahiert man dagegen zuerst und multipliziert danach.

- *
1. 2 5 -

1. 2 5 -

1. 2 5 -

1 2. 5 0

1 2. 5 0

1 2. 5 0

1 2. 5 0

4 6. 2 5 *

Beispiel: $125 \times 37 = 4625$

 1. Man leere die Maschine
 2. Man taste 125 ein
 3. Man multipliziere negativ mit 3 (Subtraktions-Wiederholungstaste)
 4. Man tabuliere (Null-Taste)

*

1. 2 5 -

1. 2 5 -

1. 2 5 0 -

1 2 5. 0 0

1 1 0. 0 0 *

5. Man multipliziere mit 4
6. Man nehme die Endsumme

Muss man eine Zahl z.B. mit 88 multiplizieren, so multipliziert man sie anstatt dessen mit 100 und subtrahiert 12 mal.

Beispiel: $125 \times 88 = 11000$

- *
1. Man leere die Maschine
 2. Man taste 125 ein
 3. Man multipliziere negativ mit 2
 4. Man tabuliere
 5. Man multipliziere negativ mit 1
 6. Man tabuliere
 7. Man multipliziere mit 1
 8. Man nehme die Endsumme

Muss man eine Zahl z.B. mit 728 (wo die beiden Ziffern, die grösser als 5 sind, von einer Ziffer getrennt werden, die kleiner als 6 ist) multiplizieren, denke man sich die Zahl in zwei Gruppen, 7 und 28, aufgeteilt. Beim Ausrechnen denke man sich 28 wie $30-2$ und 7 wie $10-3$.

Beispiel: $1555 \times 728 = 1132040$

- *
1. Man leere die Maschine
 2. Man taste 1555 ein
 3. Man multipliziere negativ mit 2
 4. Man tabuliere
 5. Man multipliziere mit 3
 6. Man tabuliere
 7. Man multipliziere negativ mit 3
 8. Man tabuliere
 9. Man multipliziere mit 1
 10. Man nehme die Endsumme

*

1. 5 5 5 -

1. 5 5 5 -

1 5 5. 5 0

1 5 5. 5 0

1 5 5. 5 0

1. 5 5 5. 0 0 -

1. 5 5 5. 0 0 -

1. 5 5 5. 0 0 -

1 5. 5 5 0. 0 0

1 1. 3 2 0. 4 0 *

Regeln zum Erinnern:

1. Man multipliziere negativ für jede Ziffer im Multiplikator, die grösser als 5 ist, mit der Differenz von 10 vermindert um die fragliche Ziffer, oder, wenn man auch die vorhergehende Ziffer negativ multipliziert hat, mit der Differenz von 9 vermindert um die fragliche Ziffer.

2. Man multipliziere positiv mit jeder Ziffer im Multiplikator, die kleiner als 6 ist, auf die gewöhnliche Art, oder, wenn man mit der Ziffer der vorherigen Stelle negativ multipliziert hat, einmal mehr als die Ziffer angibt.

Zur Beachtung! Ist die oben angegebene Differenz 0 ($9-9=0$), so tabuliere man einmal mehr und betrachte die ausgebliebene Operation als eine negative Multiplikation.

Übungsbeispiele:

$26 \times 8 = 208$	$895 \times 159 = 142305$
$521 \times 19 = 9899$	$188 \times 999 = 187812$
$526 \times 39 = 20514$	$5765 \times 2846 = 16407190$
$122 \times 87 = 10614$	$783 \times 109 = 85347$

11 Papierzuführung

Die Papierzuführung erfolgt automatisch. Das Papier kann aber auch mit dem Walzenknopf (11) vor- und zurückgedreht werden.

12 Zeilenabstand

Der Zeilenabstand kann durch Stellen des Hebels (12) in Lage 1 oder 2 auf "einfach" oder "doppelt" eingestellt werden.

13 Papierauslöser

Wenn der Papierstreifen schief sitzt, kann man ihn ausrichten, wenn der Hebel (12) in der 0-Lage steht. Man darf nicht vergessen, ihn zur Ausgangslage zurückzuführen.

14 Öffnen der Abdeckhaube

Die Abdeckhaube muss u.a. beim Auswechseln von Papierrolle und Farbband geöffnet werden. Die Haube wird hochgehoben, wie es aus der Illustration hervorgeht.

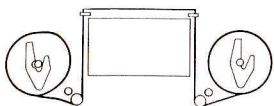
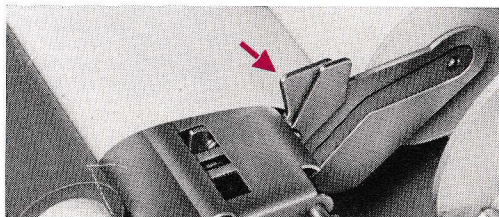
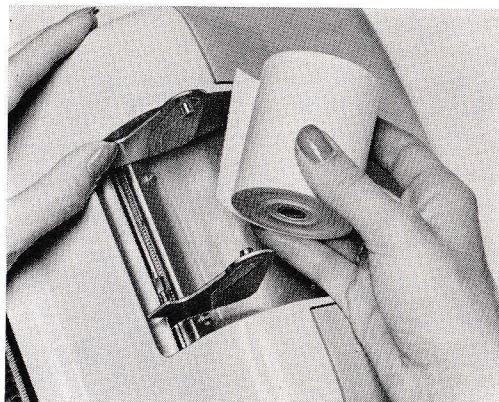


15 Auswechseln der Papierrolle

Der linke federnde Papierlenker (13) wird, so weit es geht, nach links geschoben und die befreite Rolle herausgenommen. Man legt die neue Rolle zwischen die beiden Papierlenker, deren Zapfen in das Mittelloch der Rolle eingreifen müssen (siehe Illustration). Dann öffnet man den Deckel des Gehäuses und zieht etwa 25 cm des Papierstreifens heraus. Der Streifen wird unter die Walze geführt und mit Hilfe des Walzenknopfes hervorgedreht. Dann führt man den Streifen weiter unter den durchsichtigen Papierabreisser (siehe Illustration, Seite 15), streckt ihn und schliesst den Gehäusedeckel.

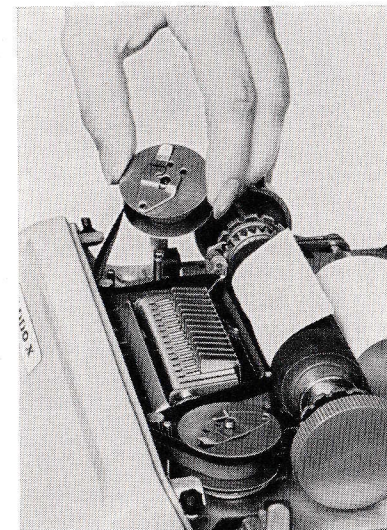
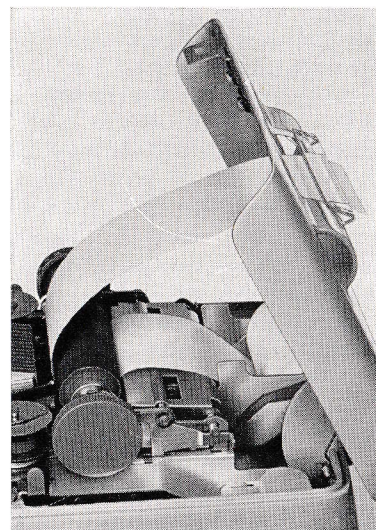
Rollen bis zu 70 mm Breite können ohne besondere Justierung verwendet werden. Es ist jedoch auch möglich, Rollen von grösserer Breite zu verwenden. Durch einen leichten Druck auf den

Hebel (siehe Illustration) kann der rechte Papierlenker ausgelöst und weiter nach rechts verschoben werden, so dass man Rollen bis zu 88 mm Breite verwenden kann.



16 Auswechseln des Farbbandes

Man öffne den Deckel des Gehäuses, führe die Spulenverschlüsse (siehe Illustration) zur Seite und nehme beide Spulen ab. Da das Farbband immer auf der Linksspule geliefert wird, muss die alte Linksspule getauscht werden. Das alte Band wird von der rechten Spule entfernt und das neue Farbband daran befestigt. Beide Spulen werden nun eingesetzt, wobei man darauf achten muss, dass das Farbband in die Farbbandführung eingeführt wird und um die Wendezapfen herumgeht (siehe Illustration). Danach werden die Spulen mit den Spulenverschlüssen verriegelt und der Deckel zugemacht. Das Farbband wendet automatisch.



17 Verschieben der Maschine

Soll die Maschine auf dem Arbeitstisch verschoben werden, hebt man den Vorderteil an. (Unter der Maschine ist ein der Hand nachgeformter Griff in die Bodenplatte eingelassen.)

Motor

Die Maschine wird mit einem Asynchronmotor für 110, 150 oder 220 Volt geliefert. Der Motor ist für Rundfunk, Fernseh- und Radargeräte störungsgeschützt.

*
1 2 4
1 2 4
1 2 4
1 2 4
1 2 4
1 2 4 0
1 2 4 0
1 2 4 0
1 2 4 0
1 2 4 0
1 6 7 4 0 *

c) Wenn man 124 um 35 % vermehren will, welchen neuen Wert erhält man dann?

Leitung: Man erhält 135 % des ursprünglichen Wertes. (Ursprünglicher Wert = 100 %)

$$\frac{135 \times 124}{100}$$

Ausführung: multipliziere 124 mit 135 und setze das Dezimalkomma zwei Stellen nach links!

Ergebnis: 167,40

*
3 5
3 5 0
3 5 0
7 3 5 *

2. a) Wieviel ist 350 % von 21?

$$\frac{350 \times 21}{100} = \frac{35 \times 21}{10}$$

Ausführung: multipliziere 35 mit 21 und setze das Dezimalkomma eine Stelle nach links!

Ergebnis: 73,5

*
1 2 4
1 2 4
1 2 4
1 2 4
1 2 4
1 2 4 0
1 2 4 0
1 2 4 0
4 3 4 0 □
1 2 4 0 0
1 6 7 4 0 *

b) Wenn man 124 um 35 % erhöhen will, wieviel beträgt dann der Zuschlag und wie gross ist die neue Summe?

Leitung: Rechne zuerst den Zuschlag auf die übliche Art aus! Nimm aber Zwischensumme anstatt Endsumme! Taste danach die ursprüngliche Summe, um zwei Nullen vermehrt, mit der Plustaste ein! Die Zwischensumme ist das Ergebnis der ersten Aufgabe. Die Endsumme liefert das Resultat der zweiten.

$$\frac{35 \times 124}{100} ; 4340 (\square) + 12400$$

Ergebnis: 43,40; 167,40

*
6 2 0 0
6 2 0 0
1 2 4 0 0 □
1 2 4 -
1 2 4 -
1 2 4 -
1 2 4 -
1 2 4 -
1 2 4 -
1 2 4 0 -
1 2 4 0 -
1 2 4 0 -
8 0 6 0 *

3. A) Wie teuer sind 2 St. à 62 mit 35 % Rabatt?

Leitung: a) Da der Preisausrechnung eine Prozentausrechnung folgen soll, werden schon von Beginn zwei Nullen hinzugefügt (zu 62).

b) Die Bruttosumme wird als Zwischensumme genommen.

c) Die Prozentrechnung wird mit der Subtraktions-Wiederholungstaste ausgeführt.

$$2 \times 6200; 12400 \times (-35)$$

Ergebnis: 80,60

B) Die unten angegebene Fakturausrechnung enthält eine Prozentrechnung. Zwei Ausrechnungsarten sind denkbar und zwar: entweder mit Prozentnullen oder ohne Prozentnullen.

Studiere und vergleiche die beiden Lösungen!

4 St. à 2,41	9,64
3 St. à 12,32	36,96
2 St. à 4,23	8,46
	<u>55,06</u>
Rabatt 3 %	<u>53,41</u>
	<u>4,68</u>
Zuschlag	
Summe	58,09

*	*
2 4 1	2 4 1
2 4 1	2 4 1
2 4 1	2 4 1
2 4 1	2 4 1
9 6 4 *	9 6 4 *
1 2 3 2	1 2 3 2
1 2 3 2	1 2 3 2
1 2 3 2	1 2 3 2
3 6 9 6 *	3 6 9 6 *
4 2 3	4 2 3
4 2 3	4 2 3
8 4 6 *	8 4 6 *
9 6 4 0 0	9 6 4
3 6 9 6 0 0	3 6 9 6
8 4 6 0 0	8 4 6
5 5 0 6 0 0 □	5 5 0 6 □
5 5 0 6 -	5 5 -
5 5 0 6 -	5 5 -
5 5 0 6 -	5 5 -
5 3 4 0 8 2 □	5 3 4 1 □
4 6 8 0 0	4 6 8
5 8 0 8 8 2 *	5 8 0 9 *